



Communiqué de presse

Montpellier, le 19 juillet 2019

- Commission Permanente -

La Région Occitanie renforce son soutien au secteur du jeu vidéo

Réunie sous la présidence de Carole Delga, ce vendredi 19 juillet à Montpellier, la commission permanente de la Région Occitanie / Pyrénées-Méditerranée a adopté un nouveau dispositif d'aide en faveur des entreprises de la filière vidéoludique, visant à soutenir la partie créative du jeu vidéo.

Avec plus de **600 emplois** et **88 entreprises** implantées en Occitanie / Pyrénées-Méditerranée, la région Occitanie dispose d'un écosystème particulièrement attractif dans le secteur du jeu vidéo. Afin de favoriser et entretenir la dynamique d'innovation indispensable au développement de cette filière, la Région propose notamment des **actions individuelles à destination des entreprises** (aides à la croissance et à l'innovation, accompagnement à l'international...), et accompagne les initiatives collectives à travers son **appel à projet dédié aux écosystèmes numériques**.

Souhaitant renforcer son soutien aux industries culturelles et créatives dont fait partie le jeu vidéo, la Région Occitanie / Pyrénées-Méditerranée lance désormais **un nouveau dispositif de soutien aux entreprises du secteur du jeu vidéo, afin d'encourager la diversité des créations et le dynamisme créatif et économique de cette filière**.

Trois types d'aides en fonction des phases de création sont ainsi proposées aux porteurs de projets :

L'aide au prototype ou pre-production de jeu vidéo : cette aide vise à apporter aux studios de jeux vidéo un accompagnement financier à la phase de pré-production du jeu, en vue de la réalisation d'un prototype (ou pilote) non commercialisable. Elle vise ainsi à soutenir un travail d'études nécessaires à la mise en place d'un jeu vidéo mais aussi à identifier toutes les contraintes techniques à lever pour passer en phase de développement. Cette aide prend la forme **d'une subvention pouvant aller jusqu'à 21 000€**

L'aide à la création de propriétés intellectuelles : cette aide a pour but d'accompagner la prise de risque des studios de développement dans la phase de production des jeux en apportant un soutien à la production de contenus culturels, sous la forme **d'une subvention pouvant aller jusqu'à 100 000€**. Il s'agit de favoriser des créations nouvelles et d'inciter les entreprises à créer une valeur patrimoniale autour des jeux vidéo qu'elles produisent en conservant les droits de propriété intellectuelle.

L'aide dans le cadre de commandes ou prestations : Certaines entreprises régionales effectuent des travaux de prestation sur des projets de jeux initiés par d'autres entreprises extérieures à la région, et ne sont donc pas éligibles aux deux premières aides. Cette aide dans le cadre de commandes ou prestations, qui prend la forme **d'une subvention pouvant aller jusqu'à 100 000€**, permettra aux entreprises régionales sous-traitantes de consolider leur compétences et de fidéliser leur effectifs. L'objectif est d'améliorer la compétitivité des prestataires régionaux face à la concurrence de prestataires installés dans d'autres régions ou à l'international.

Les principaux critères d'appréciation pour l'attribution de ces 3 types d'aides seront **l'originalité et la cohérence du projet, la contribution à la diversité de la création, l'originalité et la qualité du game design et du gameplay ou encore de l'univers graphique et sonore**.

« C'est un signal fort que nous envoyons aujourd'hui au secteur du jeu vidéo, représentant à la fois un enjeu culturel et économique important pour notre territoire. Car si la Région Occitanie est la 4^e région à se doter d'un fonds d'aide à la créativité du jeu vidéo, nous sommes la première à le faire avec une telle cohérence avec l'écosystème local. Mon ambition est claire : je souhaite faire de l'Occitanie la 1^{ère} région e-sport de France. Nous avons déjà des atouts et un écosystème particulièrement attractif mais cette dynamique doit être entretenue et renforcée. C'est pourquoi nous renforçons notre soutien avec ce nouveau dispositif qui va permettre de faire germer de nouveaux projets et de créer des emplois sur le territoire. C'est également le sens de notre soutien depuis 2018 à Occitanie Esports, le plus grand rassemblement de la communauté des gamers organisé dans le sud de la France. Après seulement 2 éditions, l'évènement est devenu un rendez-vous incontournable, aussi bien pour les gamers aguerris que pour le grand public invité durant 3 jours à découvrir les dernières innovations, à rencontrer des joueurs professionnels ou encore à s'informer sur les filières et formations existantes dans notre région. Avec l'accueil de ces grands rendez-vous, nos aides économiques pour l'innovation et le développement des entreprises vidéoludiques, et bientôt nos cités de l'économie et des métiers de demain et des start-up, la Région offre un accompagnement complet et attractif pour le jeu vidéo. » a déclaré la présidente Carole Delga.

■ Contact presse :

Mathilde MASSON : mathilde.masson@laregion.fr - Tél. : 04 67 22 86 46 - 06 07 75 52 82

Service Presse : service.presse@laregion.fr

Suivez-nous sur le compte Twitter du service presse : [@presseoccitanie](https://twitter.com/presseoccitanie)